

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, pengolahan data dan analisis data pada bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Analisis kelayakan pendirian *Esport Training Center* di Madiun berdasarkan aspek pasar menggunakan kuesioner yang diolah dengan metode deskriptif dinyatakan layak karena nilai dari perhitungan adalah 4,26 (setuju).
2. Aspek teknis dinyatakan layak karena berdasarkan pertimbangan pemilihan lokasi, kebutuhan peralatan dan teknologi yaitu, lokasi *Esport Training Center* berada pada area perumahan, dekat dengan sekolah, daerah keramaian, dan kampus serta kos mahasiswa. Serta kebutuhan peralatan peralatan unit usaha *Esport Training Center* antara lain: 31 set komputer pc full set gaming, Meja PC, serta Kursi putar dan Kursi Plastik. Selain itu perlengkapan tambahan seperti Mikrotix agar tiap loading internet setiap kabin computer dapat berjalan dengan stabil, demi kenyamanan serta fasilitas pendukung dengan memasang Kipas Angin di 3 sudut, serta menyediakan Kulkas Minuman. dan teknologi peneliti menggunakan sistem jaringan CBN dengan kecepatan 75 Mbps, dengan biaya paket yang relative terjangkau yaitu Rp 415.000,- perbulan. Dengan kemampuan loading data internet yang berjalan dengan optimal.
3. Pada aspek finansial dinyatakan layak, hasil perhitungan menggunakan metode IIR menghasilkan nilai 5%, dimana nilai IRR sama besar dari MARR yang ditentukan yaitu 5% sesuai nilai bunga deposito yang dipilih, sedangkan pada metode *payback period* 1 Tahun 6 Bulan.
4. Pada aspek sosial, menggunakan kuesioner yang diolah dengan metode deskriptif dinyatakan layak karena nilai dari perhitungan adalah 4,26 (setuju).

6.2 Saran

1. Dalam penelitian selanjutnya pada aspek sumber daya manusia dan aspek finansial disarankan untuk menambah pekerja dan biaya operasional pada *Esport Training Center*.
2. Jika peningkatan jumlah tim yang mengikuti pelatihan selama periode setengah semester pertahun masih belum mengalami peningkatan hendaknya memperluas pasar dengan menggunakan sistem *promosi atau iklan*.

DAFTAR PUSTAKA

- Dewantoro, Satrio Budi. 2019. Analisis Studi Kelayakan Pendirian *Reptile Center* di Madiun. *Skripsi* (Tidak dipublikasikan). Unisversitas Katolik Widya Mandala Madiun.
- Husnan, Muhammad. 2014. *Studi Kelayakan Proyek Bisnis. Edisi kelima*. Penerbit: Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen YKPN. Yogyakarta
- Irsan. 2020. Analisis Studi Kelayakan Rumah Burung Walet di Kecamatan Musi Kabupaten Banyuasin. *Jurnal JIAR*. Vol. 3. No. 2. ISSN: 2620-6110.
- Liang, Putra Kanigia dan Hidadatun, Maria. 2017. Stadion dan Fasilitas Pelatihan eSport di Surabaya. *Jurnal Edimensi Arsitektur*. Vol. 2. No. 2. ISSN: -.
- Palupi, M. Fitriadi. 2020. Analisis Studi Kelayakan Usaha Pembenihan Ikan Kerapu Cantang (*Epinephelus sp.*) di Desa Blitok, Situbondo. *Jurnal Ilmu Perikanan*. Vol. 11. No. 2. ISSN: 2086-3861.
- Sutojo. 2002. *Sudi Kelayakan Proyek. Edisi Baru*. Penerbit: PT Damar Mulya Pustaka. Jakarta.
- Umar. 2001. *Studi Kelayakan Bisnis. Cetakan kedua*. Penerbit: PT Gramedia Pustaka Utama. Jakarta.