

**STUDI KELAYAKAN PENDIRIAN *ESPORTS TRAINING CENTER*
DI KOTA MADIUN**

SKRIPSI



Diteliti oleh
Muhammad Alqaaf Hafif Pratama
41415011

**PROGRAM STUDI REKAYASA INDUSTRI (KAMPUS KOTA MADIUN)
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDALA SURABAYA
DESEMBER 2020**

**STUDI KELAYAKAN PENDIRIAN *ESPORTS TRAINING CENTER*
DI KOTA MADIUN**

SKRIPSI



Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
Program Studi Rekayasa Industri

Diteliti oleh
Muhammad Alqaaf Hafif Pratama
41415011

**PROGRAM STUDI REKAYASA INDUSTRI (KAMPUS KOTA MADIUN)
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDALA SURABAYA
DESEMBER 2020**

HALAMAN PENGESAHAN

Telah disetujui dan diterima baik oleh tim penguji Skripsi Program Studi Rekayasa Industri (Kampus Kota Madiun) Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya guna melengkapi sebagian tugas dan memenuhi syarat-syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Program Studi Rekayasa Industri.

Atas Nama:

MUHAMMAD ALQAAF HAFIF RATAMA

NIM 41415011

Madiun, 21 Desember 2020

Tim Penguji Skripsi:

Dr. Ir. Petrus Setya Murdapa, S.T., M.Eng.
NIDN. 0729026801

Ir. Chatarina Dian Indrawati, S.T., M.T.
NIDN. 0708057903

Ir. L. Anang Setiyo Waloyo, S.T., M.T.
NIDN. 0713117202



Mengetahui,
Wakil Dekan Fakultas Teknik



Dr. Yinsensus Widdy Tri P. S.T., M.M.
NIDN. 0702027402

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diterima dengan baik oleh tim Dosen Pembimbing Skripsi Fakultas Teknik (Kampus Kota Madiun) Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya guna melengkapi sebagian tugas dan memenuhi syarat-syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Progam Studi Rekayasa Industri.

Atas Nama:

MUHAMMAD ALQAAF HAFIF PRATAMA


NIM 41415011


Madiun, 18 Januari 2021

Dosen Pembimbing Skripsi:

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,


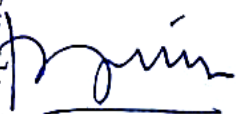

Ir. L. Anang Setiyo Waloyo, S.T., M.T
NIDN. 0713117202


Ir. Vinsensius Widdy Tri P., S.T., M.M.
NIDN. 0702027402

Mengetahui,


Wakil Dekan Fakultas Teknik

Ir. Vinsensius Widdy Tri P., S.T., M.M.
NIDN. 0702027402


Ketua Program Studi

Ir. Vinsensius Widdy Tri P., S.T., M.M.
NIDN. 0702027402

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH DAN

PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Demi perkembangan ilmu pengetahuan, saya sebagai mahasiswa Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya Kampus Kota Madiun:

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Alqaaf Hafif Pratama

NIM : 41415011

Judul Skripsi : “Studi Kelayakan Pendirian *Esport Training Center* di Kota Madiun”

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah ASLI karya tulis saya. Apabila terbukti karya ini merupakan *plagiarism*, saya bersedia menerima sanksi yang akan diberikan oleh Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya. Saya menyetujui pula bahwa karya tulis ini dipublikasikan/ditampilkan di internet atau media lain (*digital library* Perpustakaan Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya) untuk kepentingan akademik sebatas sesuai dengan Undang-undang Hak Cipta.

Demikian pernyataan keaslian dan persetujuan publikasi karya ilmiah ini saya buat dengan sebenarnya.

Madiun, Desember 2020










Yang menyatakan








(M. A. Hafif Pratama)

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

1. Nama Mahasiswa : Muhammad Alqaaf Hafif Pratama
2. Nim : 41415011
3. Fakultas : Teknik
4. Program Studi : Teknik Industri
5. Judul Tugas Akhir : Studi Kelayakan Pendirian *Esport Training Center* di Kota Madiun
6. Tanggal Pengajuan Tugas Akhir : 7 Desember 2020
7. Dosen Pembimbing I : Ir. L. Anang Setyo Waloyo, S.T., M.T.
8. Dosen Pembimbing II : Ir. Vinsensius Widy Tri P., S.T., M.M.
9. Konsultasi Tugas Akhir : -

No	Tanggal	Keterangan	Paraf	
			DP I	DP II
1	24 Februari 2020	Latar belakang di pertajam		-
2	28 Februari 2020	Cari jurnal tentang <i>game esport</i>		-
3	10 Maret 2020	Tujuan apada aspek biaya diperhatikan		-
4	3 Maret 2020	Revisi bab I (Online)		-
5	15 Maret 2020	Revisi Bab II (Online)		-
6	28 Mei 2020	Acc Bab I		-
7	4 Juni 2020	Acc Bab II		-
8	16 Juni 2020	Revisi Bab III	-	Vinda
9	3 Juli 2020	Revisi Bab III (Pengumpulan dan Pengolahan Data)	-	Vins
10	17 Juli 2020	Revisi alur bab III (Siapakan Pre Sempro)	-	Vins
11	22 September 2020	Revisi komponen yang dibutuhkan		-
12	2 Oktober 2020	Cek aspek di satukan, cek lagi aspek teknis		-

13	19 Oktober 2020	Penjelasan tabel dilengkapi, visi dan misi di perbaiki		-
14	26 Oktober 2020	Job desk belum ada		-
15	16 November 2020	Perbaiki bab IV tetang aspek teknis		-
16	20 November 2020	Acc bab V dan VI, power point teori		-
17	24 November 2020	Tambahi bab 4,5,6 untuk tujuan ke 2	-	Unsa
18	30 November 2020	Acc bab VI, daftar pustaka, daftar isi dan kelengkapan lainnya, buat PPT		-

10. Selesai Penyusun Skripsi Tanggal : 20 November 2020

Madiun, 20 November 2020

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II



Ir. L. Anang Setiyo Waloyo, S.T., M.T.
NIDN. 0713117202



Ir. Vinsensius Widdy Tri P., S.T., M.M.
NIDN. 0702027402

Mengetahui,



Wakil Dekan Fakultas Teknik

Ir. Vinsensius Widdy Tri P., S.T., M.M.
NIDN. 0702027402



Ketua Program Studi

Ir. Vinsensius Widdy Tri P., S.T., M.M.
NIDN. 0702027402

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Tetap Berbuat Baik Kepada Semua Orang Meskipun Orang Lain Berbuat
Sebaliknya Kepada Kita”

Penulis persembahkan kepada:

1. Ibu & Bapak Tercinta
2. Penyemangat
3. Almamaterku

ABSTRAK

Keberhasilan pendirian sebuah usaha dalam mencapai tujuan ditentukan oleh berbagai aspek-aspek studi kelayakan yang nantinya diaplikasikan pada suatu usaha, seperti sebuah usaha *Esports Training Center* yang nantinya akan dibangun di Madiun. Dalam pembangunannya, dapat dilihat dari aspek yaitu pasar, teknis, finansial, sosial, dan sumber daya manusia yang bertujuan mengetahui layak atau tidaknya sebuah usaha untuk didirikan.

Dari perhitungan, aspek kelayakan sangat mendukung adanya sebuah usaha *Esport Training Center*. Berdasarkan aspek pasar menggunakan kuesioner yang diolah dengan metode deskriptif dinyatakan layak karena nilai dari perhitungan adalah 4,26 (sangat setuju). Aspek teknis dinyatakan layak berdasarkan pertimbangan pemilihan lokasi, kebutuhan peralatan dan teknologi yaitu, lokasi *Esport Training Center* berada pada area perumahan, dekat dengan sekolah, daerah keramaian, dan kampus serta kos mahasiswa. Serta kebutuhan peralatan peralatan unit usaha *Esport Training Center*. Pada aspek finansial, hasil perhitungan menggunakan metode IIR menghasilkan nilai 5%, dimana nilai IIR lebih besar dari MARR yang ditentukan yaitu 5% sesuai nilai bunga deposito yang dipilih, sedangkan pada metode *payback period* 1 Tahun 6 Bulan. Pada aspek sosial, menggunakan kuesioner yang diolah dengan metode deskriptif dinyatakan layak karena nilai dari perhitungan adalah 4,26 (sangat setuju). Pada aspek sumber daya manusia dan manajerial meliputi perancangan aspek keorganisasian *Esport Training Center* yang terdiri dari pernyataan visi, misi, tujuan, serta rancangan struktur organisasi.

Kata Kunci: Aspek Studi Kelayakan Usaha, IRR.

ABSTRACT

The success of establishing a business in achieving goals is determined by various aspects of a feasibility study that will later be applied to a business, such as an Esports Training Center business which will later be built in Madiun. In its development, it can be seen from the aspects, namely market, technical, financial, social, and human resources which aim to determine whether or not a business is feasible to be established.

From the calculation, the feasibility aspect really supports the existence of an Esport Training Center business. Based on the market aspect, using a questionnaire processed by descriptive method is declared feasible because the value of the calculation is 4.26 (strongly agree). The technical aspect is declared feasible based on the consideration of location selection, equipment and technology needs, namely, the Esport Training Center location is in a residential area, close to schools, crowded areas, and campus and student boarding houses. As well as the equipment needs of the Esport Training Center business unit. In the financial aspect, the results of calculations using the IIR method yield a value of 5%, where the IIR value is greater than the specified MARR, which is 5% according to the selected deposit interest rate, while the payback method is 1 Years and 6 Month. In the social aspect, using a questionnaire that was processed using the descriptive method was declared feasible because the value of the calculation was 4.26 (strongly agree). In the human and managerial aspects, it includes the design of the organizational aspects of the Esport Training Center which consists of a statement of vision, mission, goals, and organizational structure design.

Keywords: Business Feasibility Study Aspect, IRR.

KATA PENGANTAR

Puji syukur, atas berkat dan rahmat Allah SWT, serta dukungan dan partisipasi dari berbagai pihak, penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Studi Kelayakan Pendirian *Esports Training Center* Di Kota Madiun”**.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dan memberikan semangat serta doa selama proses penyusunan skripsi, yaitu:

1. Bapak Ir. Vinsensius Widy Tri P., S.T., M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik sekaligus selaku Ketua Progam Studi Rekayasa Teknik Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya, serta serta selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi kepada penulis selama proses penyusunan tugas akhir.
2. Bapak Ir. L. Anang Setiyo Waloyo, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi kepada penulis selama proses penyusunan tugas akhir.
3. Seluruh Bapak/Ibu dosen Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya Kampus Kota Madiun khususnya program studi manajemen yang telah memberikan ilmu kepada penulis.
4. Seluruh staf Tata Usaha dan staf Perpustakaan Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya Kampus kota Madiun.
5. Ibu dan Bapak yang selalu memberikan semangat dan doa.
6. Seluruh keluarga serta saudara yang telah memberikan dukungan dan doa sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini.
7. Semua teman-temanku prodi teknik industri angkatan 2015 yang memberikan dukungan, semangat, motivasi, dan doa.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih banyak kekurangan karena adanya keterbatasan pengetahuan dan pengalaman penulis. Semoga tugas akhir ini bermanfaat dan dapat digunakan sebagai informasi bagi semua yang membutuhkan.

Madiun, 7 Desember 2020

Penulis,

Muhammad Alqaaf Hafif Pratama

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK.....	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Batasan Masalah	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Studi Kelayakan Proyek	4
2.1.1 Pengertian	4
2.1.2 Tujuan Studi Kelayakan	4
2.2 Aspek-Aspek Studi Kelayakan Proyek.....	5
2.2.1 Aspek Pasar	5
2.2.2 Aspek Teknis	6
2.2.3 Aspek Finansial	9
2.2.4 Aspek Sosial	13
2.2.5 Aspek Sumber Daya Manusia	13
2.3 Kajian Penelitian Terdahulu	15
BAB III METODE PENELITIAN.....	18
3.1 Desain Penelitian	18

3.2	Alur Penyusunan Penelitian.....	18
3.3	Identifikasi Masalah	20
3.4	Rumusan Masalah.....	20
3.5	Tujuan Penelitian.....	20
3.6	Pengumpulan dan Pengolahan Data	20
3.7	Analisis dan Interpretasi Data.....	20
3.8	Kesimpulan dan Saran	21
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....		22
4.1	Pengumpulan Data.....	22
4.1.1	Unit Usaha <i>Esport Training Center</i> : Data Aspek Pasar	22
4.1.2	Unit Usaha <i>Esports Training Center</i> : Data Aspek Teknis	27
4.1.3	Unit Usaha <i>Esports Training Center</i> : Data Aspek Finansial.....	27
4.1.4	Unit Usaha <i>Esports Training Center</i> : Data Aspek Sosial	28
4.1.5	Unit Usaha <i>Esports Training Center</i> : Data Aspek Sumber Daya Manusia	29
4.2	Pengolahan Data	29
4.2.1	Unit Usaha <i>Esports Training Center</i> : Pengolahan Data Aspek Pasar	29
4.2.2	Unit Usaha <i>Esports Training Center</i> : Pengolahan Data Aspek Teknis .	33
4.2.3	Unit Usaha <i>Esports Training Center</i> : Pengolahan Data Aspek Finansial.....	34
4.2.4	Unit Usaha <i>Esport Training Center</i> : Pengolahan Data Aspek Sosial	39
4.2.5	Unit Usaha <i>Esport Training Center</i> : Data Aspek Sumber Daya Manusia dan Manajerial	42
BAB V ANALISIS DAN INTERPRETASI HASIL.....		44
5.1	Aspek Pasar <i>Esport Training Center</i>	44
5.2	Aspek Teknis <i>Esport Training Center</i>	45
5.3	Aspek Finansial <i>Esport Training Center</i>	45
5.4	Aspek Sosial <i>Esport Training Center</i>	46
5.5	Aspek Sumber Daya Manusia <i>Esport Training Center</i>	46
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		47

6.1	Kesimpulan.....	47
6.2	Saran.....	48
	DAFTAR PUSTAKA	49

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Daftar Warnet Penyelenggara Turnamen <i>Point Blank</i> di Madiun	2
Tabel 2.1	Hasil Penelitian Terdahulu	17
Tabel 4.1	Rekapitulasi Data Identitas Responden Aspek Pasar <i>Esport Training Center</i>	22
Tabel 4.2	Rekapitulasi Hasil Pertanyaan Pendahuluan Kuisisioner <i>Esport Training Center</i>	23
Tabel 4.3	Hasil Terbanyak dari Pertanyaan Pendahuluan Kuisisioner Aspek Pasar <i>Esport Training Center</i>	25
Tabel 4.4	Hasil Rekapitulasi Jawaban Responden Kuisisioner Aspek Sosial <i>Esport Training Center</i>	28
Tabel 4.5	Hasil Uji Validitas Data	29
Tabel 4.6	Hasil Uji Reabilitas Instrumen Penelitian.....	30
Tabel 4.7	Rentang Skala	30
Tabel 4.8	Nilai Rata-Rata Item Kenyamanan	31
Tabel 4.9	Nilai Rata-Rata Item Kemudahan	31
Tabel 4.10	Nilai Rata-Rata Item Kelengkapan	32
Tabel 4.11	Kebutuhan Perlengkapan pada <i>Esport Training Center</i>	33
Tabel 4.12	Daftar Perlengkapan yang dibutuhkan pada <i>Esport Training Center</i>	34
Tabel 4.13	Rincian Biaya Operasional <i>Esport Training Center</i>	34
Tabel 4.14	Rencana Sumber Modal Kerja <i>Esport Training Center</i>	35
Tabel 4.15	Perkiraan Pendapatan Unit Usaha <i>Rental Internet Center</i>	35
Tabel 4.16	Perkiraan Pendapatan Unit Usaha <i>Esport Training Center</i>	36
Tabel 4.17	Tabel Laba Rugi	36
Tabel 4.18	Hasil Perhitungan IRR	37
Tabel 4.19	Hasil Perhitungan <i>Payback Period</i>	38
Tabel 4.21	Hasil Uji Validitas Data Aspek Sosial	40
Tabel 4.22	Hasil Uji Reabilitas Data Aspek Sosial.....	40

Tabel 4.23 Hasil Penilaian Responden Aspek Sosial.....	41
Tabel 5.1 Hasil Ringkasan Penilaian Aspek Pasar Pendirian <i>Esport Training Center</i>	44
Tabel 5.2 Hasil Ringkasan Penilaian Aspek Sosial Pendirian <i>Esport Training Center</i>	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian.....	19
Gambar 4.1 Denah Lokasi Unit Usaha <i>Esport Training Center</i>	32
Gambar 4.2 Denah Ukuran Ruangan Unit Usaha <i>Esport Training Center</i>	33
Gambar 4.3 Rancangan Struktur Organisasi Unit Usaha <i>Esport Training Center</i>	43

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Instrumen Penelitian

Lampiran 2 Hasil Rekapitulasi Jawaban Responden

Lampiran 3 Hasil Pengolahan Data