

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembahasan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka dapat diambil suatu kesimpulan bahwa penentuan jumlah tenaga kerja yang tepat pada suatu perusahaan akan dapat meminimalkan total biaya produksi disamping menghasilkan output yang maksimal baik secara kualitas maupun kuantitas dan memenuhi *due date* yang ditentukan.

Secara rinci kesimpulan tersebut dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Berdasarkan simulasi yang telah dilakukan diperoleh bahwa departemen yang membutuhkan jumlah tenaga kerja paling banyak adalah departemen sand casting / cetakan (WC2). Dengan jumlah tenaga kerja yang dibutuhkan sebanyak 5 orang.
2. Dengan memberlakukan sistem kerja yang baru maka terdapat beberapa keuntungan antara lain:
 - a. Pihak perusahaan dapat mengalokasikan jumlah tenaga kerja yang dibutuhkan untuk memproduksi produk yang sifatnya *continue / mass production*
 - b. Jumlah inventory lebih sedikit dibandingkan dengan inventory yang dihasilkan pada sistem kerja yang lama

6.2 Saran

Untuk lebih mengoptimalkan hasil penelitian selanjutnya, ada baiknya pada penelitian berikutnya memperhitungkan juga adanya faktor biaya selain faktor *throughput* dan *utilitas* dalam penentuan jumlah tenaga kerja dalam suatu perusahaan. Hal ini dimaksudkan agar hasil penelitian yang telah dilakukan benar-benar dapat disosialisasikan pada kondisi di lapangan.

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR PUSTAKA

1. Bank, Jerry, "*Discrete Event System Simulation*", 3rd edition, Prentice Hall, International Series, 2001.
2. Goldratt, Eliyahu M., "*What is this thing called Theory Of Constraints and how should it be implemented?*", North River Press Great Barrington, Massachusetts, 1990.
3. Ginting, Rosnani, "*Penerapan Time Buffer Terhadap Capacity Constrained Resources Untuk Menyeimbangkan Lintasan Keseimbangan*", Seminar Sistem Produksi VI, 2003.
4. Grosfeld-Nir, A., Magazine, M. and Vanberkel, A. , "*Push and pull strategies for controlling multistage production system* " international Journal of Production Research, 2000.
5. Krajewski, Lee J., Ritzman, Larry P., "*Operation Management Strategy and analysis*", Prentice Hall International Inc., 2002.
6. Wignjosoebroto, Sritomo., "*Ergonomi, studi gerak dan waktu*", Penerbit Guna Darma, Surabaya, 2002.
7. Spinellism, Diomidis D., Papadopoulos, Chrissoleon T., "*Production Line Buffer Allocation : Genetic Algorithms Versus Simulated Annealing*", University of the Aegean, Department of Business Administration, 1999.