

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 KESIMPULAN**

Program simulasi eksperimen Boyle-Gay Lussac berbasis komputer telah dibuat dan diuji coba melalui 2 tahap. Tahap pertama diperiksa oleh Dosen sebagai Uji Ahli. Tahap kedua diujikan kepada siswa SMA sebagai pengguna program. Dari hasil uji coba secara keseluruhan dapat disimpulkan bahwa program yang dibuat dapat dikatakan baik dan dapat digunakan sebagai media praktikum bagi siswa SMA (perhitungan angket terhadap baik-buruknya suatu program secara matematis memperoleh 96%). Hasil dari program simulasi eksperimen dibuat dalam suatu bentuk CD (*compact disk*), sehingga memudahkan pengguna dalam menggunakan program tersebut.

#### **5.2 SARAN**

Beberapa saran yang dapat dikemukakan penulis dalam rangka pengembangan dan pemanfaatan Program Simulasi Eksperimen Boyle-Gay Lussac adalah:

1. Guru atau dosen diharapkan dapat memanfaatkan program ini sebagai media pembelajaran Fisika untuk sub pokok bahasan Teori Boyle-Gay Lussac.
2. Pengembangan Program, terutama pada bagian pergerakan animasi yang kurang luwes atau kurang halus.

## DAFTAR PUSTAKA

- Annisa, Katrien. 2012. *Pembuatan Media Pembelajaran Bilingual Interaktif Berbasis Komputer dan Video pada Sub Pokok Bahasan Hukum Archimedes*. Skripsi. Surabaya: Unika Widya Mandala.
- Anto, Christian Kasih. 2011. *Pembuatan Program Simulasi Nuclear Magnetic Resonance (NMR) Berbasis Komputer sebagai Media Pembelajaran Fisika Modern*. Skripsi. Surabaya: Unika Widya Mandala.
- Haliday & Resnick. 1985. *Fisika Jilid I Edisi Ketiga*. Jakarta: Erlangga.
- Kanginan, Marthen. 2004. *Fisika Untuk SMA*. Jakarta: Erlangga.
- Komarudin, Nur. 2004. *Fisika Untuk SMA Kelas XI*. Bandung: Rosdakarya
- Laboratorium Fisika. 2006. *Petunjuk Praktikum Fisika Dasar II*.
- Liwu, I. Brigita Susanti. 2008. *Media Pembelajaran Fisika Berbasis Komputer Sub Pokok Bahasa Superposisi Gelombang*. Skripsi. Surabaya: Unika Widya Mandala.
- Prasetyo, Fransiskus Hadi. 2005. *Eksperimen Efek Fotolistrik sebagai Media Pembelajaran Fisika Modern*. Skripsi. Surabaya: Unika Widya Mandala.
- Sadiman, Arief S. dkk. 1990. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatan*. Jakarta: CV. Rajawali.
- Soeharto, dkk. 1989. *Fisika Dasar II*. Jakarta: APTIK.
- Sugianto, Widyanti. 2007. *Computer Simulation Program of Michelson-Morley Interferometer Experiment*. Skripsi. Surabaya: Unika Widya Mandala.
- Wijaya, Didik & Andar Parulian Hutasoit. 2003. *Tip dan Trik Macromedia Flash MX dengan ActionScript*. Jakarta : Media Komputindo

<http://www.scribd.com/doc/57521941/Pengertian-Simulasi> (diunduh pada tanggal 12 Juli 2012)