

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

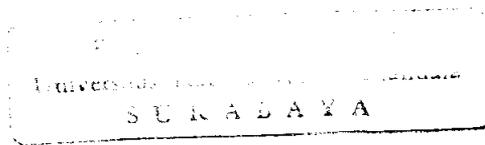
Dari hasil pengolahan data maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Hasil dari proses pengolahan data sebanyak 1000 iterasi dan dilakukan 100 kali percobaan maka didapatkan nilai yang terkecil adalah parent 1 pada iterasi yang ke 933 sebesar 8952 meter perpindahan.
2. Algoritma Genetika dengan memperhitungkan *aisle* jauh lebih mengakomodasi hasil yang realistis untuk diterapkan, dibandingkan dengan Algoritma Genetika yang tidak memperhitungkan *aisle* di dalamnya dan *aisle*-nya akan muncul pada saat penggambaran *layout*.

6.2 Saran

1. Saran untuk penelitian selanjutnya adalah dengan memasukkan faktor biaya.
2. Saran untuk penelitian selanjutnya adalah penggunaan *Construction Algorithm* seperti *Modified Spanning Tree* untuk *Single Row Layout Problem*, Corelap dan Aldep untuk *Multirow Layout Problem* dan data kualitatif atau algoritma yang lain (*tabu search*, *simulated annealing*) sebagai *parent*-nya.

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR PUSTAKA

Baker, K. R., Introduction to Sequencing And Scheduling, John Wiley And Sons, New York, 1974

Morton, T. E., And Petico, D. W., Heuristic Scheduling Systems, John Wiley And Sons, New York, 1993

Sipper, D., And Bulfin, R. L., Production Plannin, Control And Integration, Mc. Graw Hill Companies Inc, New York, 1997

Pinedo, M., Scheduling Theory, Algorithms And System, Second Edition, Prentice Hall Inc. New Jersey, 2002